

NEWS RELEASE

2020 年 10 月 29 日
株式会社ノーヴォ

Epic Games による開発資金提供プログラム ノーヴォにて制作する短編アニメーション作品「青い羽みつけた！」が「Epic Mega Grants」を受賞

ノーヴォにて原作開発を行った絵本「青い羽みつけた！」を原作とする短編アニメーションを制作。絵本の世界観はそのままに、「Unreal Engine」を活用して、最新のデジタル技術でアニメーションの制作を行う。本編制作に先がけて PV 映像を公開。

アニメーションの企画・制作を手掛ける株式会社ノーヴォ（本社：東京都中野区、代表取締役：宇田 英男、以下「ノーヴォ」）が制作を行う短編アニメーション作品「青い羽みつけた！」に、Epic Games 社（本社：米国ノースカロライナ州、CEO:Timothy Dean Sweeney、以下 Epic Games）の開発資金提供プログラム「Epic MegaGrants」に採択され、受賞いたしました。



Epic Games は同社が開発した 3D 制作プラットフォーム「Unreal Engine」を使用し、創造性のある革新的なコンテンツ制作に取り組む才能あるチームや、個人の活動を世界的に促進させるために、総額 1 億ドルの開発支援プログラム「Epic MegaGrants」を展開しています。

このたび、弊社が制作する短編アニメーション作品「青い羽みつけた！」が、本プログラムに採択され、資金面を含めたサポートを受けることとなりました。今回は制作に先がけて PV 映像を公開します。本編映像については 2021 年春に公開を目指しております。

「青い羽みつけた！」はノーヴォにて原作開発を行い、株式会社パイ インターナショナルより 2020 年 11 月 19 日に発売予定の同名の書籍を原作としてアニメ化を行う短編アニメーション作品です。

日本のアニメーションは世界的に評価が高い一方で、制作ワークフローにおけるデジタル化は世界に比べて遅れている部分が多く、ノーヴォでは日本のアニメーション制作現場のデジタル化を推進する事で様々なクリエイターが自身の作品を世界中に発信できる環境作りを行っております。ノーヴォ代表の宇田は日本のアニメ業界においてデジタル制作を牽引するアニメーション制作会社である株式会社スタジオコロリドの創業者でもあり、今回のプロジェクトにおいても、世界で評価される日本のクリエイティビティを活かしながら、最新のデジタル技術を活用して、より作品が魅力的になる取り組みを行っております。

今回制作を行う「青い羽みつけた！」は小学生を対象とした絵本を原作としています。手描きによる絵本の作品性を、最新のゲームエンジンである「Unreal Engine」を活用して短編アニメーションとして制作します。主にキャラクターアニメーションや背景等で「Unreal Engine」を使用、手描きアニメーションのよさをいかす形で「Unreal Engine」を活用できるワークフローを開発し、作品にあった独自の映像表現を実現できるようにします。Epic Games の支援を受けて、今後さらに付加価値の高いコンテンツを開発し、世の中に提供し続けていきます。

「青い羽みつけた！」公式 HP : <https://aoihane.jp>



この事業について、ノーヴォの代表は次のようにコメントしています。

株式会社ノーヴォ 代表取締役 宇田英男

「デジタル配信時代に活躍できる新たなアニメクリエイターを増やす」という弊社の理念のもと立ち上げた今回の事業について、Epic Games に評価いただき、それを実現できることをうれしく思います。日本のコンテンツは世界的にも高い評価を受けており、アニメ制作を志す若いクリエイターも少なくありません。弊社では日本の若いクリエイターが新しいデジタル制作技術を活用して、自身の作品を世界に発信できる環境作りを行っています。Unreal Engine は誰もが活用できる3D制作プラットフォームであるためアニメ業界での活用事例として本プロジェクトの発表を行い、今後も日本のクリエイターが世界で活躍できるきっかけとなることを願っています。

本件に関するお問い合わせ

株式会社ノーヴォ 広報担当 Mail : support@noovo.co.jp

株式会社ノーヴォについて

「デジタル配信時代に活躍できる新たなアニメクリエイターを増やす」という企業理念のもと2020年1月に設立。若手アニメーターをはじめデジタルに対応する次世代クリエイターのネットワークを強みとし、プロモーション用コンテンツからオリジナル作品まで、高品質なアニメコンテンツの制作・提供を行う。制作にも次世代を見据えてデジタルを駆使、デジタル環境の構築によりクリエイターは居場所を選ばずに制作に参加できるとともに、顧客は多様な選択肢の中から目的やブランドイメージに合わせてクリエイターを選ぶことができるサービスを提供。

公式ホームページは <https://noovo.co.jp>

Epic Games 社について

Epic Games は1991年にCEO Tim Sweeney によって設立されたアメリカの企業です。本社はノースカロライナ州ケリーにあり、世界各地に40以上のオフィスがあります。現在、Epic はインタラクティブエンターテインメントのリーディングカンパニーであり、3Dエンジン技術のプロバイダーです。Epic は、3億5,000万以上のアカウントと25億以上のフレンド接続数を持つ、世界最大級のゲームのひとつである「フォートナイト」を運営しています。また、Epic は、Unreal Engine を開発しています。これは、世界をリードするゲームを支え、映画やTV、建築、自動車、製造、シミュレーションなど業界を横断して採用されています。Epic は、Unreal Engine、Epic Games Store、Epic Online Services を通じて、開発者やクリエイターがゲームやその他のコンテンツを構築、配信、運用するためのエンドツーエンドのデジタルエコシステムを提供しています。公式ホームページは <https://www.epicgames.com>

Epic MegaGrants : <https://www.unrealengine.com/ja/megagrants>